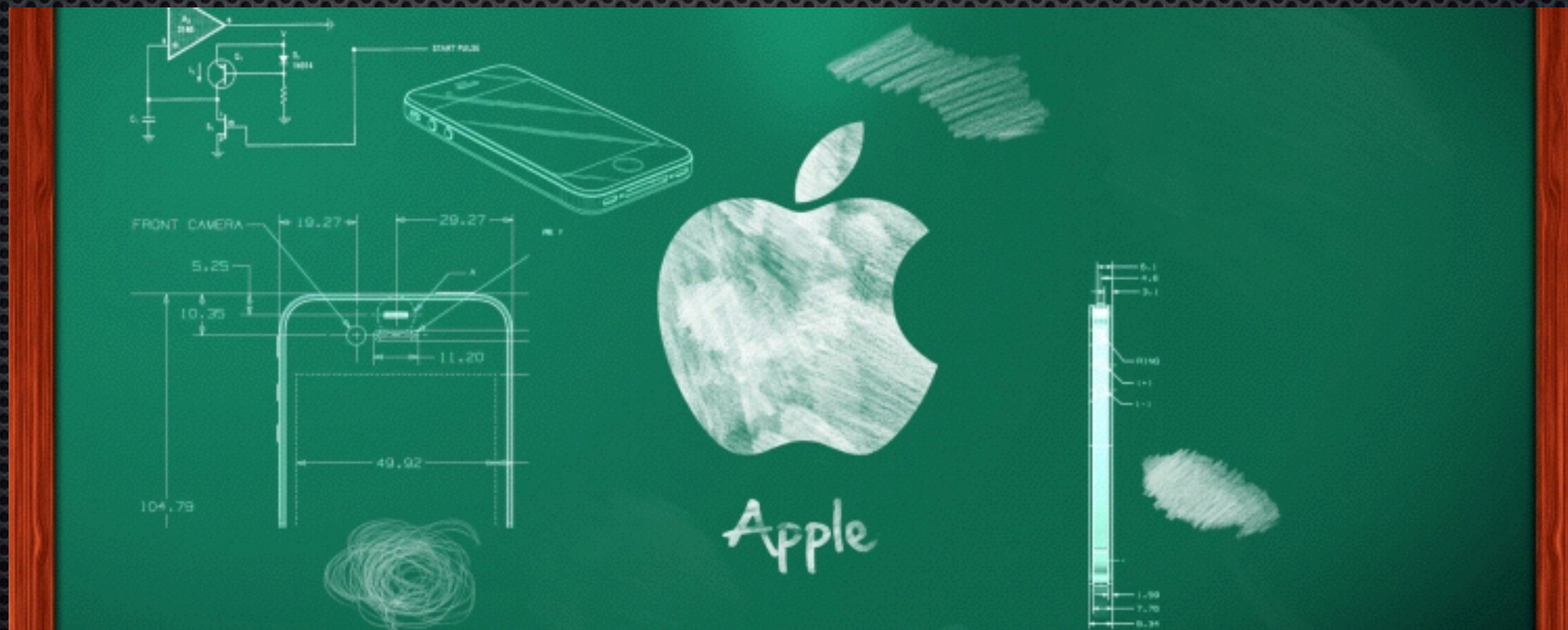
PRIMEROS PASOS CON IPAD

Índice

- Visión general del iPad
- Creación de contenidos
- Interacción con el alumno
- Enseñar con el iPad
- Principales herramientas de Apple



Visión general del iPad



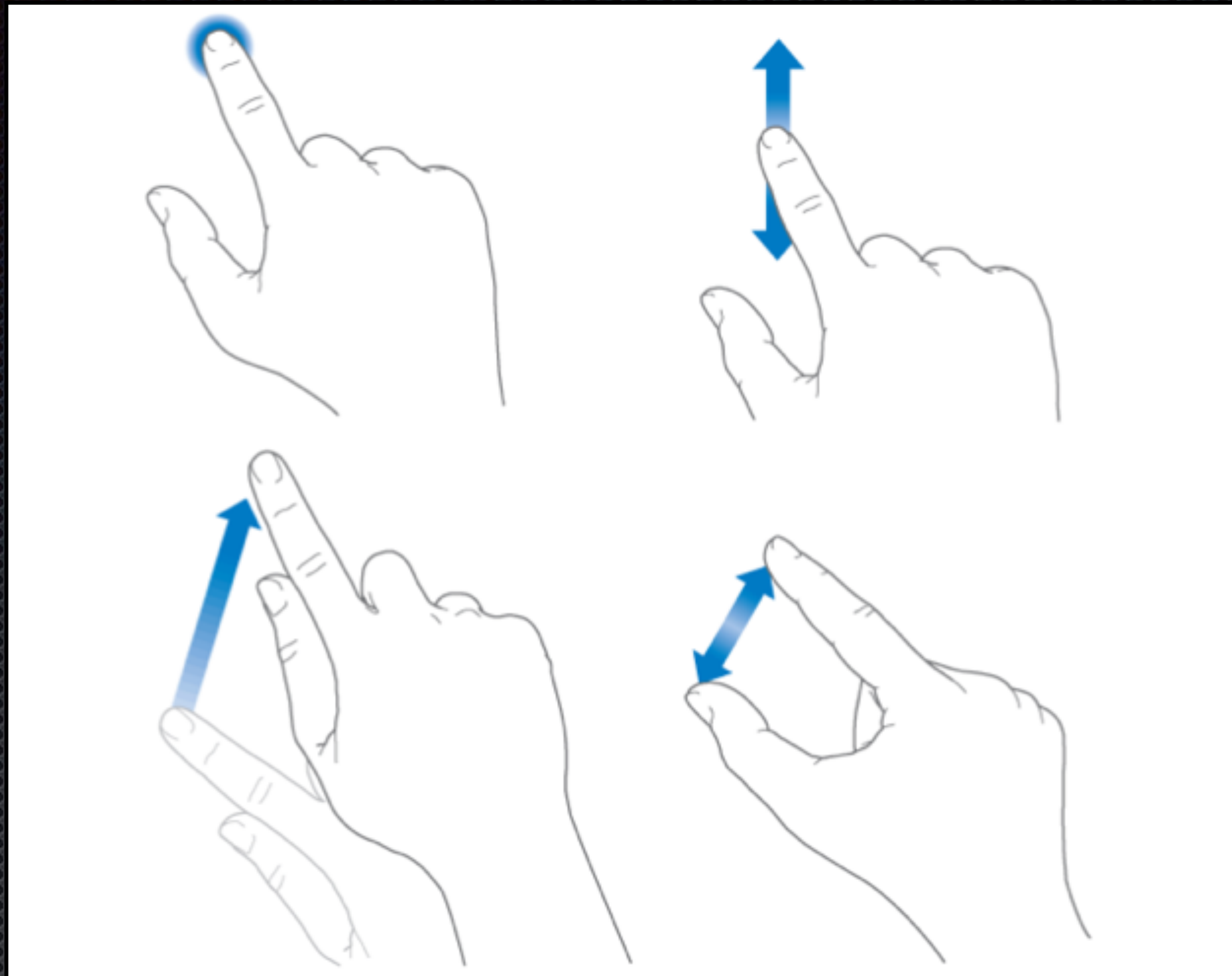
iPad Air 2



Barra de estado
Iconos de apps
Botón de inicio/sensor Touch ID
Cámara FaceTime HD
Pantalla Multi-Touch



Botón de activación/reposo
Cámara
iSight
Salida de auriculares
Interruptor
lateral
Micrófonos
Botones
de volumen
iPad
Bandeja
para tarjeta
nano-SIM
(modelos
móviles)
Altavoces
Conector Lightning



Pantalla multi-touch

Todo lo que necesitas son unos sencillos gestos: pulsar, arrastrar, deslizar y pellizcar para utilizar el iPad y sus apps



Bloquear el iPad: Pulse el botón de reposo/activación.

Desbloquear el iPad: Pulse el botón de inicio o el botón de reposo/activación y, a continuación, arrastre el regulador que aparece en pantalla.

Para mayor seguridad, puede configurar un código para desbloquear el iPad. Vaya a Ajustes > "Touch ID y código" (modelos de iPad con Touch ID) o a Ajustes > Código (otros modelos). Consulte Usar un código con protección de datos.

Encender el iPad: Mantenga pulsado el botón de reposo/activación hasta que aparezca el logotipo de Apple.

Apagar el iPad: Mantenga pulsado el botón de reposo/activación durante unos segundos hasta que aparezca el regulador en pantalla y, a continuación, arrástrelo.

El iPad se bloquea automáticamente si no toca la pantalla durante dos minutos. Puede cambiar el tiempo que espera el iPad para bloquearse o configurar un código para desbloquearlo.

Ajuste del periodo de tiempo del bloqueo automático: Vaya a Ajustes > General > Bloqueo automático.

Establecer un código: Vaya a Ajustes > Código.

Una tapa iPad Smart Cover o una funda iPad Smart Case, de venta por separado, pueden bloquear o desbloquear el iPad automáticamente (iPad 2 o posterior).

Botón de reposo/activación

Botón de inicio

El botón de inicio le permite regresar a la pantalla de inicio en cualquier momento. Ofrece también otras funciones rápidas que resultan muy prácticas.



Ir a la pantalla de inicio: Pulse el botón de inicio.

En la pantalla de inicio, pulse una app para abrirla. Consulte Empezar desde el inicio.

Ver las apps que ha abierto: Haga doble clic en el botón de inicio cuando el iPad esté desbloqueado y deslice a izquierda o derecha.

Botón de inicio

Nociones básicas

Usar apps

Empezar desde el inicio

Para abrir una app, púlsela.





Cerrar una app: Si una app no funciona correctamente, puede forzar la salida de la misma. Arrastre la app hacia arriba desde la pantalla de multitarea. A continuación, trate de volver a abrirla.

Si tiene muchas apps, puede utilizar Spotlight para localizarlas y abrirlas. Arrastre hacia abajo desde el centro de la pantalla de inicio para ver el campo de búsqueda. Consulte Búsqueda en Spotlight.

Para saltar rápidamente al principio de una página, pulse la barra de estado situada en la parte superior de la pantalla.

Acercar o alejar la imagen

Separe los dedos sobre una foto, una página web o un mapa para verlos con más detalle y, a continuación, pellizque para volver a alejar la imagen. En Fotos, siga pellizcando para ver la colección o el álbum en el que se encuentra una foto.



También puede pulsar dos veces una foto o página web para acercar la imagen y volver a pulsar dos veces para alejarla. En Mapas, pulse dos veces para ampliar el mapa y pulse una vez con dos dedos para reducirlo.

Gestos para multitarea

Puede utilizar gestos multitarea en el iPad para regresar a la pantalla de inicio, mostrar la pantalla de multitarea o pasar a otra app.

Volver a la pantalla de inicio: Realice un movimiento de pellizco con cuatro o cinco dedos hacia dentro.

Mostrar la pantalla de multitarea: Desplácese hacia arriba con cuatro o cinco dedos.

Cambiar de app: Desplácese hacia la izquierda o hacia la derecha con cuatro o cinco dedos.

Activar o desactivar los gestos para multitarea: Vaya a Ajustes > General > Gestos para multitarea.

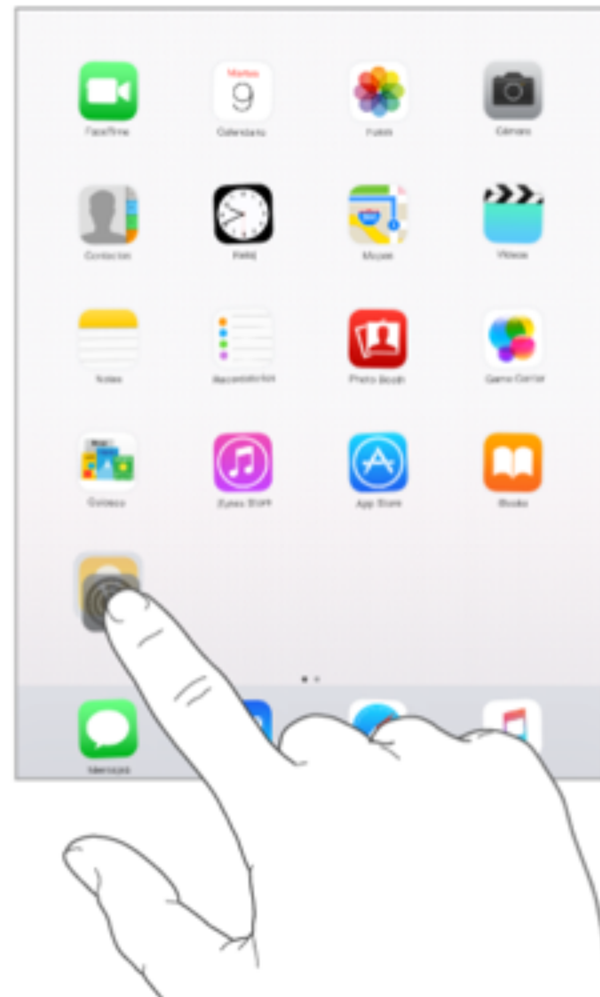
Ordenar las apps

Ordenar las apps: Mantenga pulsada cualquier app de la pantalla de inicio hasta que su icono empiece a moverse. Después, desplace las apps arrastrándolas. Arrastre una app hasta el extremo de la pantalla para trasladarla a otra pantalla de inicio o hasta el Dock de la parte inferior de la pantalla. Pulse el botón de inicio para guardar esta disposición.



Organizar las apps mediante carpetas

Crear una carpeta: Mientras ordena las apps, arrastre una app sobre otra. Pulse el nombre de la carpeta para cambiárselo. Arrastre las apps para añadirlas o eliminarlas. Cuando haya terminado, pulse el botón de inicio.



En una carpeta puede tener varias páginas de apps.

Borrar una carpeta: Al arrastrar fuera de todas las apps, la carpeta se elimina automáticamente.

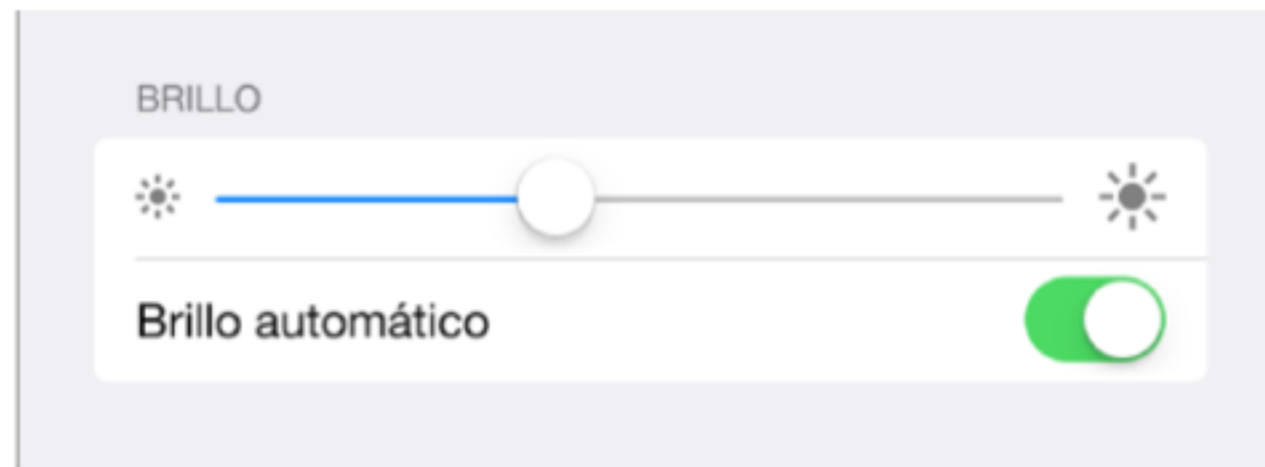
Cambiar el fondo de pantalla: Vaya a Ajustes > Fondo de pantalla > Seleccionar otro fondo.



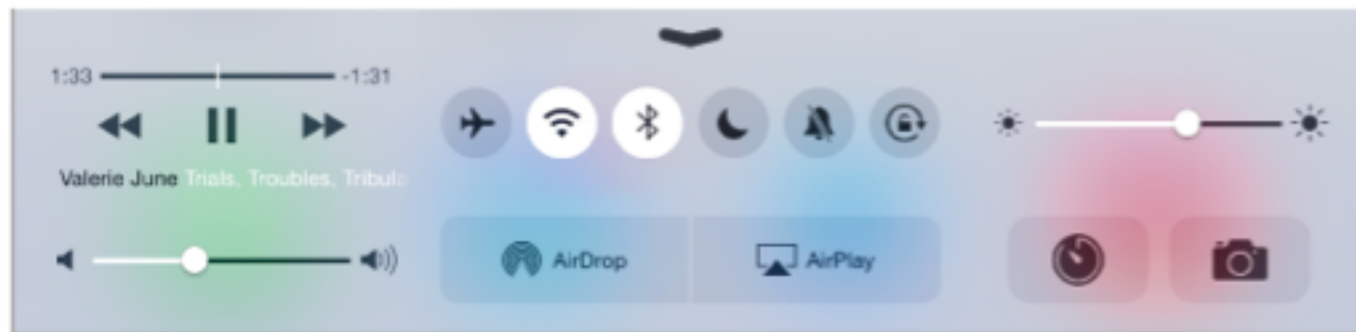
Cuando seleccione una imagen para el fondo de pantalla, el botón Profundidad determinará si se aplica o no zoom al fondo de pantalla seleccionado. Para el fondo de pantalla que ya haya definido, vaya al ajuste “Fondo de pantalla” y, a continuación, pulse la imagen de la pantalla de bloqueo o de la pantalla de inicio para ver el botón Profundidad.

Ajustar el brillo de la pantalla

Reduzca el brillo de la pantalla para que la batería dure más o utilice la función “Brillo automático”.



Ajustar el brillo de la pantalla: Vaya a Ajustes > “Pantalla y brillo” y arrastre el regulador. Si “Brillo automático” está activado, el iPad ajusta el brillo de la pantalla según las condiciones de iluminación de cada momento utilizando el sensor de luz ambiental integrado. También puede ajustar el brillo en el centro de control.

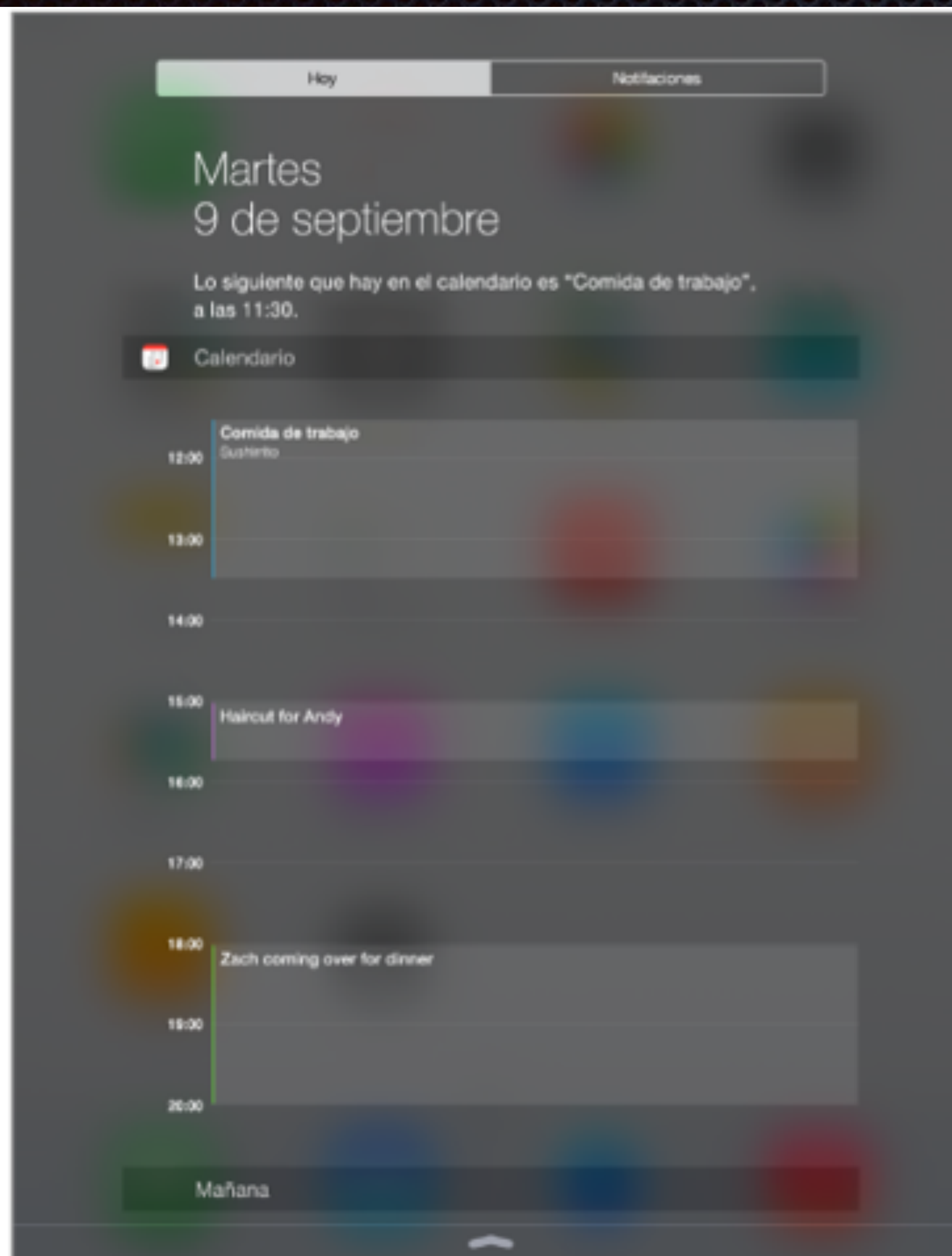


Abrir el centro de control: Deslice la pantalla hacia arriba desde el borde inferior de cualquier pantalla (incluso desde la pantalla bloqueada).

Abrir la app que está reproduciendo audio en ese momento: Pulse el título de la canción.

Cerrar el centro de control: Deslice hacia abajo, pulse la parte superior de la pantalla o pulse el botón de inicio.

Desactivar el acceso al centro de control desde las apps o desde la pantalla bloqueada: Vaya a Ajustes > Centro de control.



Ajustar las opciones del día: Para seleccionar la información que desea que aparezca, pulse la tecla Editar, al final de la información de la pestaña Hoy. Pulse + o – para añadir o eliminar información Si desea cambiar el orden de la información, toque ≡ y, a continuación, arrástrela a la nueva posición.

AirPlay

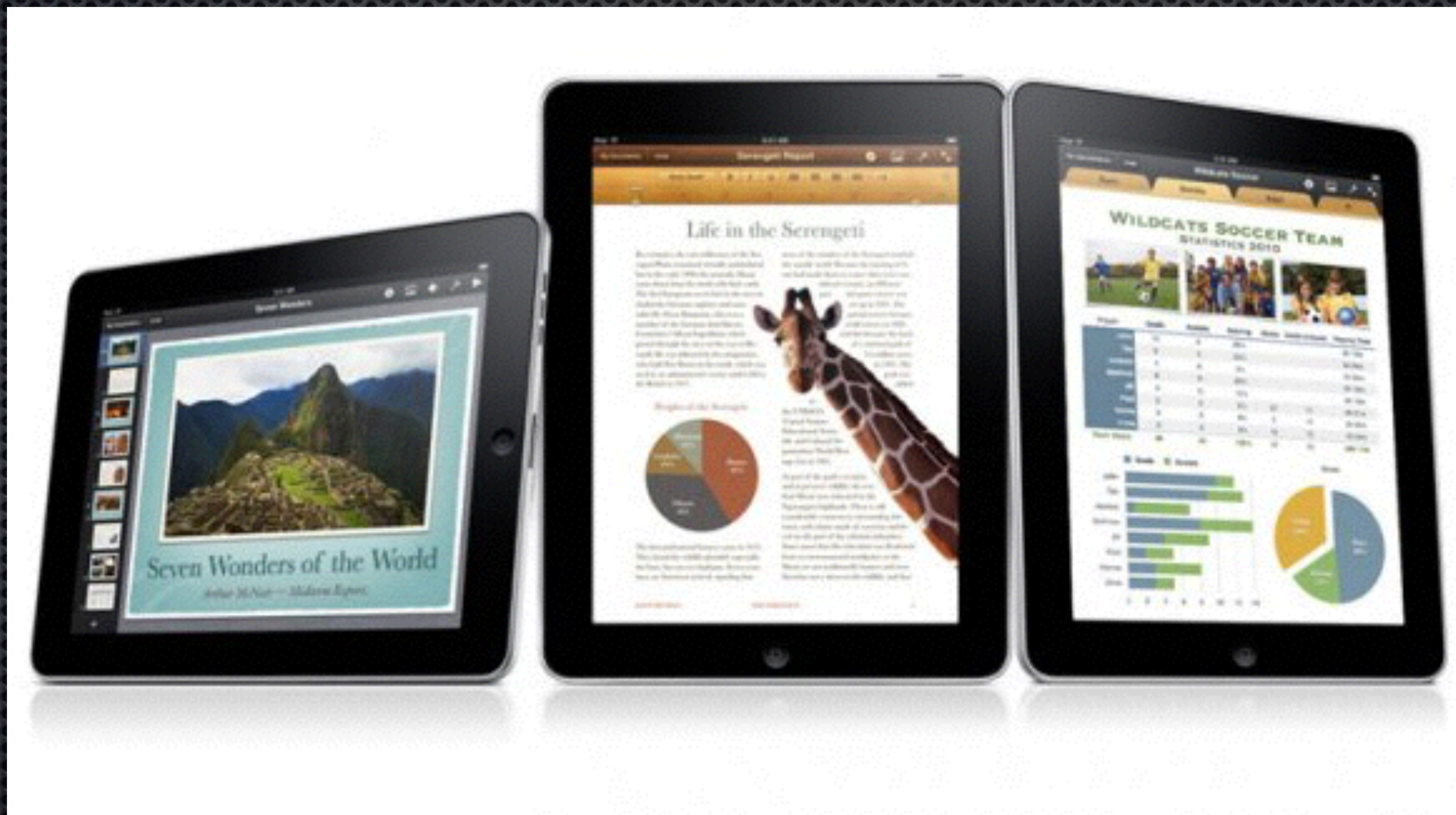
Utilice AirPlay para transmitir música, fotos y vídeo de forma inalámbrica al Apple TV y a otros dispositivos que tengan activado AirPlay. Si no ve estos dispositivos al pulsar , es posible que tenga que comprobar que todo esté conectado a la misma red Wi-Fi.

Mostrar los controles de AirPlay: Desplace hacia arriba desde el borde inferior de la pantalla para abrir el centro de control y, a continuación, pulse .

Transmitir contenido en tiempo real: Pulse y seleccione el dispositivo al que desee transmitir en tiempo real.

Volver al iPad: Pulse y seleccione el iPad.

Creación de contenidos



ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- Creación de clases y explicaciones
- Crear actividades
- Herramientas ofimática

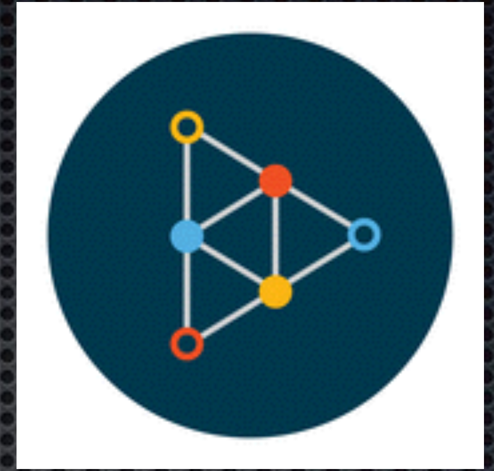
Creación de clases y explicaciones



Explain Everything

- Es una aplicación para crear tutoriales con los alumnos/as.
- Puedes editar los contenidos como texto manuscrito, autoformas o imágenes, optimizando así la explicación.
- El contenido creado puede ser exportado como vídeo o como proyecto, de manera que podría finalizarse en otro dispositivo posteriormente.
- Las opciones de exportación incluyen Youtube, email, Evernote, Dropbox y la propia galería de nuestro iPad.

Creación de clases y explicaciones



Educreations

- Es una app muy completa.
- Permite crear contenidos con textos, imágenes, animaciones, etc.
- Es una buena herramienta para hacer los deberes; y clasifica los contenidos en lecciones, que se pueden guardar el iPad, compartir en redes sociales o publicar en webs o blogs.
- Es equivalente en muchos sentidos a la mayoría de software específico de PDI.

Creación de clases y explicaciones



ShowMe

- Es una aplicación que reúne las herramientas básicas para usar el iPad como si de una pizarra digital interactiva se tratara.

- Permite grabar en vídeo los procesos que se realizan, de manera que puede trabajarse no solo el resultado sino el proceso.

- Show Me se complementa con una comunidad online donde se pueden publicar/buscar lecciones grabadas con la app.

Creación de clases y explicaciones



Doceri

- Es una app para la creación de lecciones en múltiple formatos, desde notas manuscritas a presentaciones.
- Se complementa con la versión para ordenador Doceri Desktop, que permite usar éste como un servidor de contenidos.
- Es una app seleccionada por Apple en la sección Apps for Teachers.

Crear actividades





Socrative

- Socrative es una app gratuita que permite a los profesores proponer preguntas de distinto tipo (verdadero o falso, respuesta múltiple, ensayísticas....) y recibir en tiempo real las respuestas de los alumnos.

- De esta forma, conoce de forma inmediata los preconceptos de los alumnos, está informado de si están aprendiendo correctamente, detecta sus intereses, etc.

Crear actividades



Kahoot!

- Kahoot! es una herramienta web 2.0 que permite la creación de test con estructura de juego social por equipos.
- La explotación didáctica puede ser muy variada, pero dada la facilidad de uso una sugerencia posible es que los alumnos, distribuidos por equipos, hagan Kahoots sobre una unidad didáctica concreta, mediante lo que reten a los equipos rivales con estructura de torneo de aprendizaje.
- Herramienta gratuita y multimedia.

Crear actividades

Miniteach



- Crea ejercicios tipo test para evaluar

Quizlet



- Crea flashcard para jugar y aprender. Sirve para todos los idiomas. Se pueden imprimir

Make it

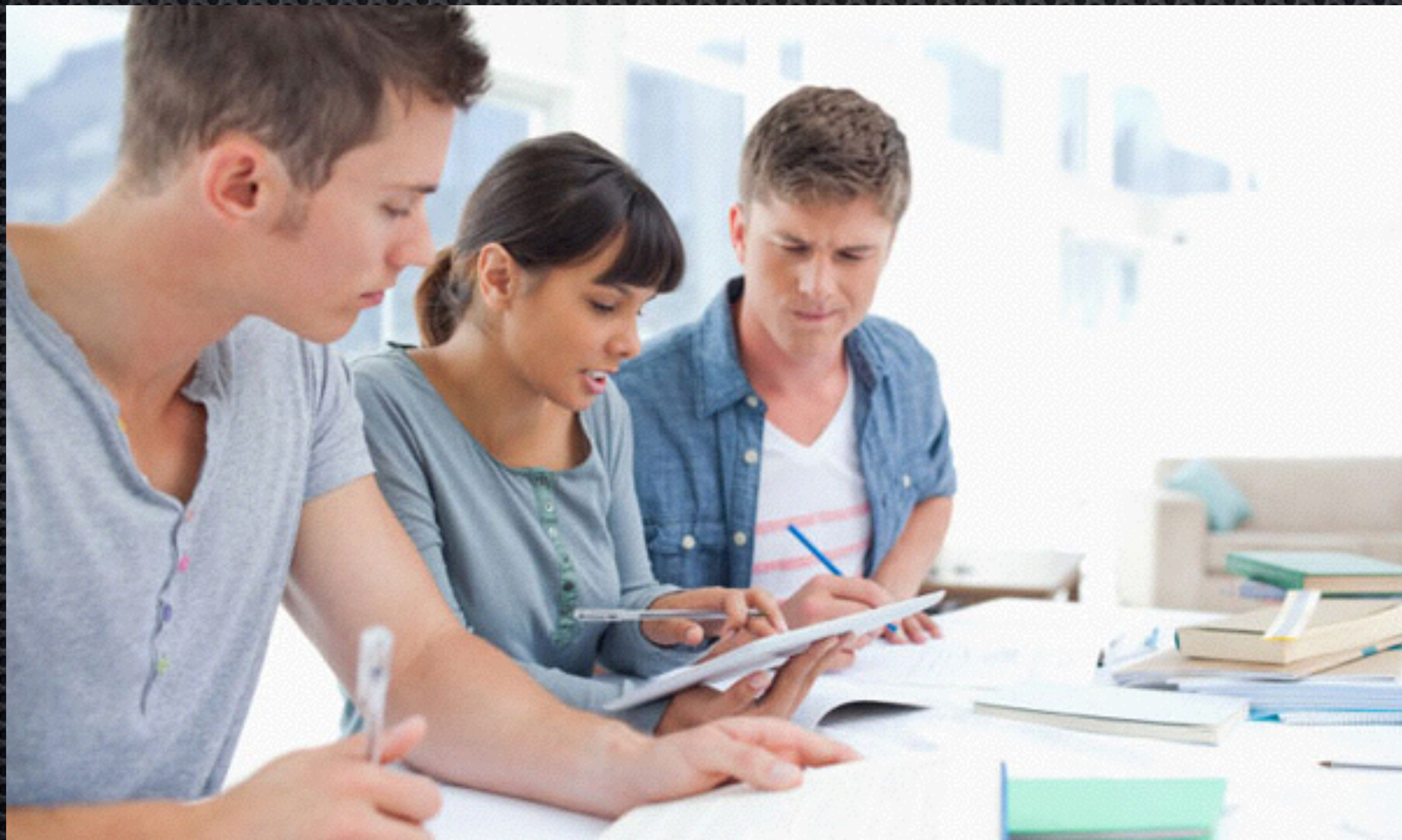


- Crea actividades llamativas para aprender jugando

Herramientas ofimaticas



Interacción con el alumno



Showbie



- Showbie es un sitio web y una aplicación móvil, para iOS, que permite a los profesores asignar, distribuir y recoger las tareas de los estudiantes por vía electrónica, y luego devolver la corrección individualmente a cada uno.

- Se puede utilizar Showbie en el ordenador, o en dispositivos iOS, como iPad, iPhone o iPod.

Edmodo



- Edmodo es una plataforma social educativa gratuita que permite la comunicación entre los alumnos y los profesores en un entorno cerrado y privado.
- Esta red está especialmente diseñada para que docentes y estudiantes tengan un punto de encuentro en un entorno personalizado, donde puedan aprender de forma colaborativa, y compartir e intercambiar información, archivos, links… de un modo seguro.

Classroom



- Es considerada una de las más eficientes para que el docente pueda **organizar sus lecciones**, **la recepción de tareas y la comunicación con los alumnos**.
- El abanico de posibilidades que ofrece la herramienta es muy amplio y se enmarca dentro de las apps for Education que ofrece google para ayudar a los docentes en su trabajo.

Enseñar con el iPad



ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- Plataforma de apoyo: libro digital
- El apoyo de apps específicas
- El apoyo de apps básicas
- iTunes U Course Manager
- iBook Author y ePub

ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- **Plataforma de apoyo: libro digital**

-El primer escalón de apoyo para el uso en la clases del iPad es el uso de una plataforma de aprendizaje

-Es fundamental para el primer paso tener los contenidos disponibles como si fuera el libro real, pero en digital

-Ejemplos de plataforma de aprendizaje: BLINKLEARNING, MOODLE, etc

ESQUEMA DEL USO EN CLASE



ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- **Apoyo de apss específicas**

-En la Apple Store puedes encontrar miles de Apps educativas

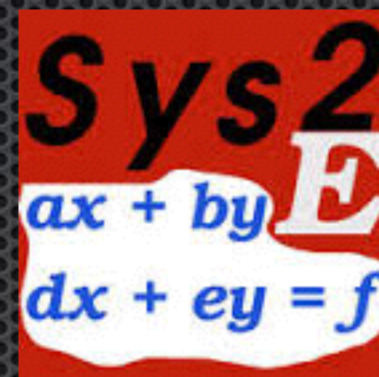
-Muchas de ellas sirven de apoyo a un determinado tema, ayudar a un alumno que esté por debajo del nivel requerido, reforzar conocimientos, etc.

-Recomendación: www.eduapps.es www.educaciontrespuntocero.com



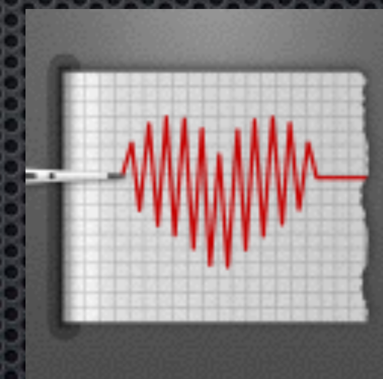
4




5
5

Sys2
E
ax + by
dx + ey = f



Our
Solar
System




HD
M
PSE

ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- **Apoyo de apps básicas**

-Sirven para su uso en cualquier nivel de enseñanza y en todo tipo de materias.

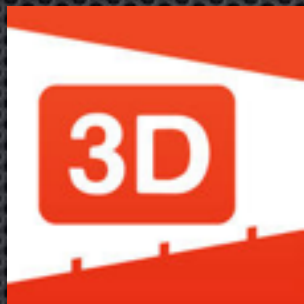
-Son herramientas de ayuda que se pueden usar o no en un momento u otro a gusto del profesor.

Línea de Tiempo

Una línea de tiempo nos permite mostrar distintos acontecimientos sobre cualquier tema y organizarlos en orden cronológico

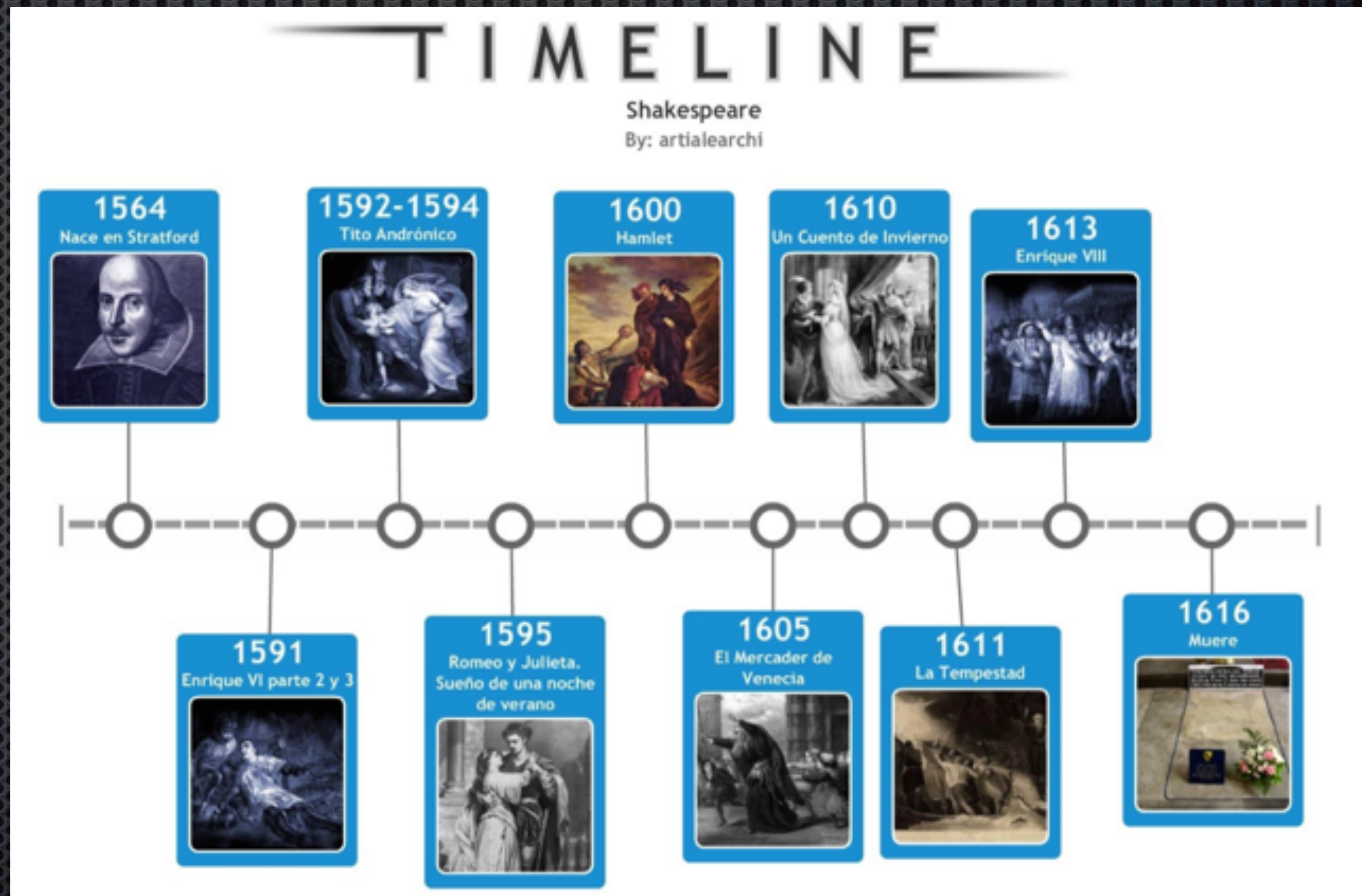
APPS





WEB





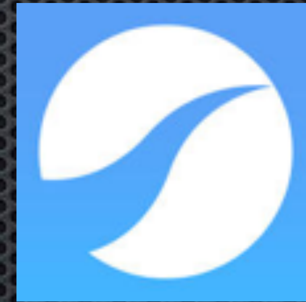
Mapa Mental

Los mapas mentales son un método muy eficaz para extraer y memorizar información. Son una forma lógica y creativa de tomar notas y expresar ideas.











WEB examtime

Presentación de diapositivas

Las presentaciones de diapositivas son la tarea más utilizada en el ámbito educativo. Captan y mantienen la atención de los alumnos mediante el uso de videos, gráficos y música.









WEB



Poster o mural digital

Los pósters y murales digitales son herramientas de trabajo que presentan los propios alumnos en el aula a sus compañeros, con contenidos de forma más creativa y motivadora. El uso de los pósters digitales son una buena manera de hacer que los alumnos se interesen por un tema y sinteticen información.









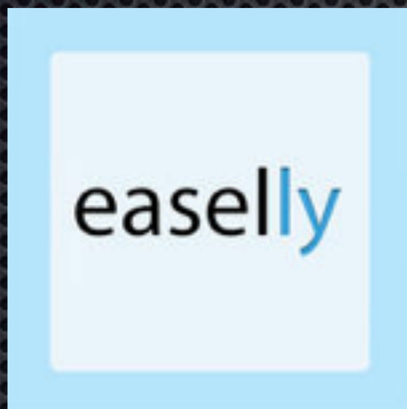
WEB



smore

Infografía

Las infografías ofrecen desarrollar la capacidad de síntesis, el razonamiento especial y la composición, además de ser muy atractivas visualmente.







WEB

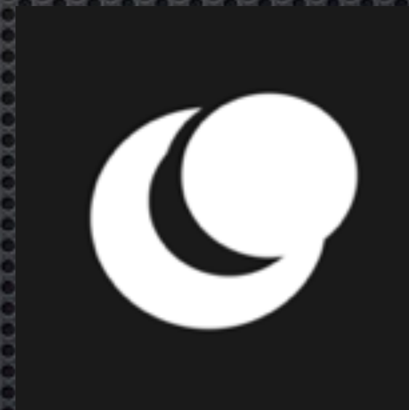


Periódico digital

Un periódico desarrolla en los alumnos su capacidad de síntesis, redacción, ortografía y puede aplicarse en cualquier materia.







WEB

Newspaper Club

Comic

Además de ayudarnos a trabajar la comprensión y síntesis, al hacer un cómic los alumnos desarrollan su creatividad y sus habilidades de secuenciación.



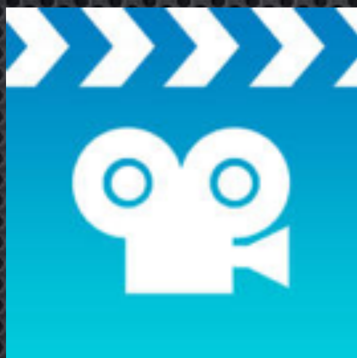






Stop Motion

Una de las técnicas de animación más interesantes para incorporar en clase es la conocida como stop motion, gracias a la cual es posible aparentar el movimiento de objetos estáticos a través de una sucesión de imágenes. Como recurso educativo ofrece múltiples posibilidades con las que hacer más motivador y completo el aprendizaje

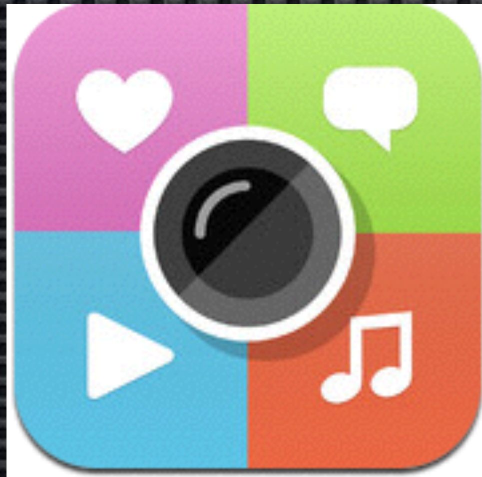






Imágenes interactivas

Las imágenes son un excelente recursos educativo. Pero pueden ser todavía mejores cuando se le añaden puntos interactivos. Es lo que hace ThingLink, una app que te ayuda a crear imágenes interactivas.



Creación de Podcast

- Un podcast es un archivo de audio o de vídeo al que podemos acceder mediante suscripción RSS y que podemos escuchar o visualizar on-line, o bien descargar para escucharlo en el ordenador, en el móvil o en nuestro reproductor de mp3. Hay quien dice que el podcast es la radio a la carta, tú eliges que quieres escuchar y cuándo quieres hacerlo.





- **iTunes U Course Manager**



-Además de las apps de uso en clase, podemos ampliar con contenidos propios los temas que vamos dando.

-Sustituyen las fotocopias que damos a los alumnos, pero con una riqueza mayor.

-iTunes U Course Manager nos permite agrupar en un curso múltiples elementos

-Con iTunes U podemos crear cursos para facilitar a los alumnos material de apoyo

ESQUEMA DEL USO EN CLASE

- **iBook Author y ePub**

-Con esta herramienta podemos integrar en un libro digital las fotocopias, ejercicios, etc. y añadirle riqueza, interactividad y elementos multimedia.

-Para trabajar con iBook Author hace falta tener un Mac.



Principales herramientas de Apple para el iPad



PRINCIPALES HERRAMIENTAS DE APPLE PARA EL IPAD

- Keynote para iPad
- Pages para iPad
- Numbers para iPad

